**{Judul}**

Dibuat untuk memenuhi tugas besar satu matakuliah pemrograman web



Disusun Oleh:

* Ketua Kelompok / NIM
* Muhammad Zaky Ramadhan / 1301160468
* Anggota 2 / NIM
* Anggota 3 / NIM

**Fakultas Informatika**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2018**

**DAFTAR ISI**

{gunakan fitur references > table of contents untuk membuat daftar isi secara otomatis}

**DAFTAR GAMBAR**

{gunakan fitur references > Insert Table of Figures untuk membuat daftar gambar secara otomatis}

**DAFTAR TABEL**

{gunakan fitur references > Insert Table of Figures untuk membuat daftar tabel secara otomatis, jika tidak ada, silakan hapus halaman ini}

**BAB I  
PENDAHULUAN**

**1.1. Latar Belakang**

Perdagangan sebenarnya merupakan yang dilakukan manusia sejak zaman dahulu kala. Sejalan dengan berkembangnya peradaban manusia, cara dan sarana dalam melakukan transaksi perdagangan berubah mengikuti segala aspek kehidupan di era tersebut. Di era yang kita hidup didalamnya yaitu era globalisasi yang menuntut segala sesuatu serba digital, pedagang ditutut lebih kreatif dan inovatif dalam memasarkan produk yang dimilikinya dengan memanfaatkan kemajuan teknologi seperti internet dan perbankan yang memudahkan transaksi antara penjual dan pembeli. Bentuk perdagangan baru yang sedang populer saat ini adalah melalui E-commerce.

Perdagangan elektronik ini memungkinkan proses transaksi jual beli lebih mudah dengan menggunakan teknologi internet.Dengan adanya media pemasaran ini pedagang dapat memasarkan produknya kepada masyarakat yang lebih luas. Oleh karena itu kami selaku dari Kuriak ingin membuat suatu aplikasi E-commerce berbasis web agar dapat memenuhi tugas besar pemrograman web yang diberikan oleh bapak......

**1.2. Deskripsi Aplikasi**

Deskripsikan aplikasi secara umum (untuk apa, bisa apa (secara umum), dibuat dengan spesifikasi seperti apa)

**1.3. Fungsionalitas Aplikasi**

Rincikan fungsionalitas aplikasi secara detail.

**BAB II  
PERANCANGAN WEB**

**2.1. Struktur navigasi**

Jelaskan secara detail mengenai struktur navigasi yang digunakan dalam pembuatan web. Sertakan *screenshot* halaman web **sejelas mungkin** sesuai dengan menu yang dibuat.

**2.2. Deskripsi tampilan**

Jelaskan secara detail tampilan untuk tiap halaman yang dibuat (halaman tersebut berfungsi untuk apa). Sertakan *screenshot* halaman web **sejelas mungkin**

**2.3. Penjelasan Kode Program**

kode program (per *file*, kecuali *file plugin*) diberi komentar untuk tiap bagiannya, kemudian sertakan *screenshot* **sejelas mungkin** (sertakan pula nomor baris kode program). jelaskan maksud dari bagian tersebut dalam bentuk narasi.

Contoh:



*Gambar 1. 1 - Form Input Angka*

Gambar 1.1 merupakan kode program untuk menampilkan antarmuka formulir untuk memasukkan nilai x dan y yang akan dihitung nilai *phytagoras*nya.

**2.4. Penjelasan *plugin* yang digunakan**

Jelaskan *plugin* yang digunakan pada saat perancangan web beserta alasan mengapa menggunakan *plugin* tersebut. Penjelasan ditulis dalam bentuk narasi.

**BAB III  
KELUARAN PROGRAM**

**3.1. *Screenshot* versi *desktop***

Sertakan *screenshot* versi *desktop* untuk setiap halaman

**3.2. *Screenshot* versi *mobile***

Sertakan *screenshot* versi *mobile* untuk setiap halaman

**BAB IV  
LAMPIRAN**

**4.1. Deskripsi Pekerjaan**

Tuliskan pekerjaan setiap anggota kelompok pada tabel berikut.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Nama | NIM | Bagian yang dikerjakan |
| 1 | Anggota1 |  |  |
| 2 | M. Zaky Ramadhan | 1301160468 |  |
| 3 | Anggota3 |  |  |
| 4 | Anggota4 |  |  |

**4.2. Lini masa pengerjaan**

Tuliskan lini masa pengerjaan yang dilakukan.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Rentang waktu | Bagian yang dikerjakan | Dikerjakan oleh |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
|  |  |  |  |